

# **Innovationstävlingen SFV Start!**

## **Regler och villkor**

Läs reglerna noggrant innan du deltar i innovationstävlingen.

Innovationstävlingen SFV Start! är initierad och bekostad av Samfundet Folkhälsan i svenska Finland rf och Svenska folkskolans vänner rf (senare: organisatörerna). Demos Helsinki står för de praktiska arrangemangen i tävlingen, kontakten till lagen och valet av mentorer och medlemmar i juryn. Genom att delta i tävlingen förbinder du dig att följa nedan beskrivna tävlingsregler. Organisatörerna har rätt att diskvalificera ett deltagande lag från tävlingen, om tävlingslaget eller någon av lagets medlemmar bryter mot dessa regler eller mot finsk lag. En diskvalificering meddelas per e-post till tävlingslagets kontaktperson.

### **1. Utmaning**

Upplevelsen av ensamhet och utanförskap har under det senaste decenniet ökat bland barn och unga, och speciellt kraftigt under och efter pandemin. Även om vi nu återgått till närundervisning har den långt utdragna distansundervisningsperioden skapat sociala konstruktioner som sitter i. Ensamhet förekommer i samma grad bland flickor och pojkar även om det gäller olika former och tar sig olika uttryck. Bland vissa barn och unga har ensamheten blivit kronisk då den under distansundervisningsperioden ändrat många barns och ungas uppfattning om sina egna förmågor och sociala tillhörighet, vilket gör att en återgång till det gamla kan kännas svår och skrämmande.

Känslan av ensamhet och utanförskap är ett allvarligt hot mot ungas välbefinnande och deras framtid och enligt forskningen den faktor som starkast förutsäger senare psykisk ohälsa och självska debeteende. De sociala relationerna har stor betydelse just i den tid då barns och ungas självuppfattning starkast utformas och har stor inverkan på individens liv som vuxen. Ensamhet och utanförskap ökar risken för marginalisering från studie- och arbetslivet och ett beroende av sociala stöd. Att motverka ensamhet är därför ett sätt att stärka jämlika möjligheter till en god framtid för våra barn och unga.

SFV Start! efterlyser sociala innovationer och mångsidiga lösningar som tacklar ofrivillig ensamhet och utanförskap och hjälper barn och unga i åldern 6–16 år att hitta sin plats i ett eller flera sociala sammanhang. Lösningarna kan handla till exempel om nya tjänster, ny pedagogik, nya modeller för skolor, eller nya metoder som bygger på nya former av samarbeten mellan aktörer.

### **2. Villkor för deltagande**

**2.1** Tävlingsansökningarna skall skickas in senast 2.12.2022 klockan 23.59 finsk tid via det webbformulär som organisatören tillhandahåller. Organisatörerna ansvarar inte för ansökningar som försvunnit, skadats eller lämnats in för sent på grund av tekniska problem.

**2.2** Deltagandet i innovationstävlingen är öppet för alla, och deltagandet sker i form av ett lag, vars medlemmar skall inkludera åtminstone tre organisationer eller personer. Ett maximalt antal

lagmedlemmar är inte fastslaget. Lagmedlemmarna kan vara personer eller organisationer. Åtminstone en medlem skall vara antingen en icke-vinstdrivande registrerad förening eller stiftelse, en statlig eller kommunal aktör eller en privatperson. Resten av medlemmarna kan vara privatpersoner, registrerade företag, eller övriga lagliga aktörer. Vi vill se mångsidiga tävlingslag där lagmedlemmarna har bredd i kunnandet, erfarenheterna och bakgrunderna. Lagmedlemmarna kan ha vilken ålder som helst. Lagmedlemmarna kan bo var som helst i världen, men åtminstone en medlem måste vara finsk medborgare, bosatt i Finland, eller anställd av ett finskregistrerat företag eller en finskregistrerad organisation. Tävlingsansökningarna kan lämnas in på svenska, finska eller engelska.

**2.3** En lagmedlem kan delta i mer än ett lag som skickar in en tävlingsansökan, och samma lagmedlem kan också belönas för mer än en lösning.

### **3. Ansökningar som kvalificerat sig vidare**

**3.1** Vederbörliga ansökningar utvärderas på basen av ansökningskriterierna, som utgör grunden för vilka tävlingslag som går vidare i innovationstävlingen. De lag som kvalificerat sig vidare meddelas per e-post. Som villkor för att delta i innovationstävlingen kan organisatören be ett kvalificerat tävlingslag att komplettera sin ansökan inom en tidsgräns.

**3.2** De avgöranden som juryn gör gällande ansökningarnas vederbörlighet, gällande de tävlingslag som kvalificerar sig vidare, eller gällande vem som vinner innovationstävlingen, är slutliga och kan inte överklagas. Juryn har även rätt att inte utse en vinnare.

### **4. Utmaningstävlingens område och språk**

**4.1** Den vinnande lösningen skall tackla ofrivillig ensamhet och utanförskap och hjälpa barn och unga att hitta ett eller flera sociala sammanhang i vilka de upplever sig vara värdefulla medlemmar. Lösningen skall nå målgruppen (målgrupperna) och skall vara motiverande för målgruppen (målgrupperna). Lösningen skall kunna tillämpas på Finlands svenskspråkiga befolkning men kan även gynna andra språkgrupper eller nationaliteter.

**4.2** Tävlingsansökan och påföljande inlagor kan vara skrivna på svenska, finska eller engelska.

**4.3** Innovationstävlingen arrangeras i Finland och finsk lag tillämpas. Eventuella tävlingsdispyter handläggs i Helsingfors tingsrätt.

### **5. Tävlingstid och registrering av tävlingsdeltagande**

Deltagande i innovationstävlingen SFV Start! sker genom att skicka en ansökan senast 2.12.2022 klockan 23.59 finsk tid via ett webbformulär på den webbplattform organisatören specificerar. Tolv (12) tävlingslag väljs ut att delta i utmaningen. Under semifinalen väljs sex (6) lag vidare till finalen. Tävlingslagen som går till semifinal och final förväntas utveckla sina förslag. Ett lag som deltar i semifinalen eller finalen kan vid behov förstärka laget med nya medlemmar. Vinnaren, eller flera vinnare, offentliggörs under en prisceremoni i maj 2023.

### **6. Publicitet och deltagarinformation**

Organisatören har rätt att publicera tävlinglagens namn och medlemmarnas namn både på interna och externa webbsidor som organisatören administrerar, liksom i organisatörens övriga aktiviteter. Publicering sker i samråd med varje tävlingstag, så att lagen kan godkänna materialet och försäkra sig om att materialet inte innehåller affärsidéer eller affärshemligheter som laget inte vill publicera.

## **7. Pris**

**7.1** Innovationstävlingen arrangeras av två icke-vinstdrivande, allmännyttiga föreningar.

Organisatörernas mål är att hitta lösningar som minskar ofrivillig ensamhet och utanförskap bland barn och unga i åldern 6–16 år. Organisatörerna har förbundit sig att utdela en anseelig prissumma, ifall lösningarna som lämnats in till tävlingen generellt ansluter till Folkhälsans och SFV:s syften. Organisatörerna har även rätt att inte dela ut något pris alls, ifall inget av de föreslagna lösningarna uppfyller kraven på verksamhet som kan finansieras av organisatörerna.

**7.2** Den totala prissumman delas mellan tre lag. Ett av lagen tilldelas en prissumma på 60 000€, två andra en prissumma på 30 000€ var. Organisatörernas syftesparagrafer kommer att tillämpas då prissummorna delas ut. Detta kan begränsa utdelningen till vilken medlem i laget som kan vara mottagare av prissumman. Detta påverkar emellertid inte valet av vilken lösning som skall belönas; det valet görs av juryn. Prismottagarna ansvarar för de eventuella skattepåföljder som priset medför, eller för skattepåföljder som gäller annan kompensation som tävlingstaget mottagit under tävlingstiden.

### **7.3 Vinstkriterierna i utmaningstävlingen är följande:**

*Samhällseffekt:* Lösningen tacklar ensamhet och utanförskap och den ojämlikhet som nu finns i möjligheterna att hitta sitt sociala sammanhang.. Lösningen når ut till en eller flera målgrupper och är sporrande för dem. Lösningen ska kunna tillämpas bland barn och unga som hör till Finlands svenskspråkiga befolkning.

*Nytänk:* Lösningen tar itu med problemet på ett nytt sätt och är bättre än existerande lösningar. Det kan handla om en ny kombination eller en tillämpning av en redan existerande lösning eller flera lösningar.

*Anpassningsförmåga och genomförbarhet:* Lösningen är relevant och kan tillämpas i olika kontexter och miljöer i Finland. Det skall även finnas realistiska möjligheter att genomföra och skala upp lösningen i större sammanhang. Lösningen kan upprätthållas till rimlig kostnad också efter att finansieringen är använd. Laget har adekvat erfarenhet, och färdigheter att förverkliga lösningen.

*Samskapande och pilotering:* Lösningen utvecklas, skapas och testas tillsammans med den relevanta målgruppen och åtminstone en finlandssvensk aktör (exempelvis en svenskspråkig läroinrättning eller tvåspråkig kommun).

**7.4** De vinnande tävlingstagen skall förbinda sig till att använda prissumman för att utveckla den vinnande lösningen. Organisatörerna förbehåller rätten att kräva tillbaka prissumman ifall summan inte används för att förverkliga den vinnande lösningen. Prissumman utbetalas enligt ett separat avtal med prisvinnarna.

**7.5** De tolv (12) lag som väljs ut att delta i innovationstävlingen SFV Start! erhåller alla 1000 euro var att användas under accelerationsfasen av tävlingen. Summan skall användas för att täcka utgifter i samband med att lagets lösning testas. Rese- och inkvarteringskostnader inom Finland som uppstår i

samband med tävlingens verkstäder och andra evenemang ersätts till en på förhand meddelad ersättningsgräns. Tävlingsdeltagarna står för övriga kostnader, som tidsanvändning under tävlingsdeltagandet i SFV Start!, även om ingen vinnare utses.

## **8. Tillbakadragande eller diskvalificering från tävlingen**

**8.1** Organisatören har rätt att diskvalificera ett tävlingslag från tävlingen om laget eller någon av lagets medlemmar bryter mot tävlingsreglerna eller mot finsk lag.

**8.2** Ett tävlingslag anses ha dragit sig tillbaka från tävlingen om

1. laget skriftligt meddelar om sitt tillbakadragande, eller om
2. laget inte deltar i tävlingens workshops eller tillställningar, eller om
3. en eller flera medlemmar i laget inte deltar i tävlingens verkstäder eller evenemang utan att meddela en godtagbar orsak (till exempel sjukdom), eller om
4. laget inte på utsatt tid skickar in formulär och inlagor, eller om
5. laget inte svarar på kontaktbegäran inom 14 dagar.

**8.3** Om ett tävlingslag drar sig ur tävlingen kan organisatörerna (men är inte tvungna att) utse en ny tävlingsdeltagare.

## **9. Intellectuell upphovsrätt**

Den intellektuella upphovsrätten till tävlingsförslagen förblir hos upphovsmännen. Organisatörerna ansvarar inte för eventuella upphovsrättsskadestånd eller andra indirekta eller direkta skadeståndskrav på deltagarna eller tredje parter. Tävlingsdeltagarna bär ansvaret för att säkerställa att tävlingsförslagen inte inkräktar på tredje parts rättigheter.

## **10. Deltagarnas persondata**

Deltagarnas persondata behandlas enligt Dataskyddslagen (5.12.2018/1050) och EU:s dataskyddsförordning (framöver 'GDPR' 2016/679). Som registeransvarig är Svenska folkskolans vänner rf. Kontaktperson i dataskyddsfrågor är Niklas Wahlström, epost [niklas.wahlstrom@sfv.fi](mailto:niklas.wahlstrom@sfv.fi). Syftet med datainsamlingen är att administrera den innovationstävling som beskrivs i dessa regler. Behandlingen av persondata är nödvändig för fullgörandet av innovationstävlingen och åtgärder innan prisutdelningen (som rättslig grund för behandling av persondata likställs innovationstävlingen ett avtal, se GDPR artikel 6.1 b). Persondata överlämnas endast till den andra organisatören Samfundet Folkhälsan i svenska Finland rf. Datan görs inte tillgänglig för, eller exporteras till tredje part. Persondata, som inte har publicerats enligt 6. stycke ovan, lagras endast så länge det behövs för administration av innovationstävlingen, och raderas en skälig tid därefter.

Information över de registrerades rättigheter:

- Rätt till information om insamlingen samt behandlingen av personuppgifter
- Rätt att få tillgång till sina personuppgifter samt en kopia av de personuppgifter som behandlas
- Rätt till rättelse av felaktiga personuppgifter
- Rätt att bli glömd, dvs. till radering av personuppgifter
- Rätt till begränsning av behandling av personuppgifter, ifall den registrerade anser uppgifterna vara felaktiga
- Rätt att få sina personuppgifter i en strukturerad, allmänt använt och maskinläsbar form

- Rätt att lämna in klagomål till tillsynsmyndigheten (Dataombudsmannen)  
Rättigheternas detaljerade innehåll är närmare beskrivet i GDPR.