

Innovationstävlingen SFV Start!

Regler och villkor

Läs reglerna noggrant innan du deltar i innovationstävlingen.

Innovationstävlingen SFV Start! är initierad och bekostad av Svenska folkskolans vänner (SFV) i samarbete med Stiftelsen Brita Maria Renlunds minne (BMR) (senare: organisatörerna). Genom att delta i tävlingen förbinder du dig att följa nedan beskrivna tävlingsregler.

1. Utmaning

De flesta ungdomar mår bra, men långt ifrån alla. Orsakerna präglas i vissa fall av könsspecifika bakgrundsfaktorer. För pojkar handlar det till exempel om svårigheter i skolan eller utmaningar med att ta hand om sin hälsa. Andra orsaker kan hänga ihop med frågor om identitet, förebilder eller en meningsfull fritid.

Det är inte alltid enkelt att identifiera pojkar som en sårbar grupp. Män uppfattas fortfarande ofta som privilegierade och sårbarhet förknippas inte med traditionella mansideal. Pojkar är ingen enhetlig grupp. Förutom upplevelser under barndomen och ungdomsåren kan faktorer som sexuell läggning, invandrarbakgrund och familjens socioekonomiska situation öka sårbarheten. I samhällsdebatten betonas ofta oro och offerperspektiv, vilket gör att pojkars och mäns egen handlingskraft hamnar i skymundan. Det saknas positiva och mångsidiga diskussioner om maskulinitet.

Även svenskspråkiga pojkar möter de här utmaningarna. Därför vill Svenska folkskolans vänner och Stiftelsen Brita Maria Renlunds minne agera för att hitta lösningar.

Uppdraget är att utveckla en lösning som förbättrar pojkars välbefinnande. Lösningen ska involvera pojkar och ha en koppling till skolvärlden.

2. Villkor för deltagande

2.1 Tävlingsansökan skall skickas in via det webbformulär som organisatören tillhandahåller senast 19.9.2025 kl. 12. Organisatörerna ansvarar inte för ansökningar som försvunnit, skadats eller lämnats in för sent på grund av tekniska problem.

2.2 Deltagandet i innovationstävlingen är öppet för alla, och deltagandet sker i form av ett tävlingslag, vars medlemmar ska inkludera totalt åtminstone tre personer från minst två organisationer, varav minst en representerar skolväsendet. Ett maximalt antal lagmedlemmar är inte fastslaget. Lagmedlemmarna kan vara personer eller organisationer. Åtminstone en medlem ska vara antingen från en icke-vinstdrivande registrerad förening eller stiftelse eller en statlig eller kommunal organisation. Också ett företag kan vara medlem. Det går inte att delta som privatperson. Vi vill se mångsidiga tävlingslag där lagmedlemmarna har bredd i kunnande, erfarenhet och bakgrund. Åtminstone en lagmedlem ska

representera ett finskregistrerat företag eller en finskregistrerad organisation – samt dess representant ska vara bekant med det finländska utbildningssystemet. Tävlingsansökan kan lämnas in på svenska, finska eller engelska. Tävlingslagen måste kunna delta i accelerationsfasen på svenska, i mån av möjlighet erbjuds det språkligt stöd på engelska och finska.

2.3 En lagmedlem kan delta i mer än en arbetsgrupp som skickar in en tävlingsansökan, och samma lagmedlem kan också belönas för mer än en lösning.

3. Ansökningar som kvalificerat sig vidare

3.1 Ansökningarna utvärderas på basen av ansökningskriterierna, som utgör grunden för vilka tävlingslag som går vidare i innovationstävlingen. De lag som kvalificerat sig vidare meddelas per e-post. Som villkor för att delta i innovationstävlingen kan organisatören be ett kvalificerat tävlingslag att komplettera sin ansökan inom en tidsgräns.

3.2 De avgöranden som juryn eller organisatören gör gällande ansökningarna, de slutliga tävlingslagen eller gällande vem som vinner innovationstävlingen är slutliga och kan inte överklagas. Juryn har även rätt att inte utse en vinnare.

4. Innovationstävlingens område och språk

4.1 Den vinnande lösningen ska förbättra pojkars välbefinnande och ha en koppling till skolvärlden. Lösningen ska nå målgruppen (målgrupperna) och vara motiverande för målgruppen (målgrupperna). Lösningen ska kunna tillämpas på Finlands svenskspråkiga befolkning men kan även gynna andra språkgrupper eller nationaliteter.

4.2 Tävlingsansökan med bilagor kan vara skrivna på svenska, finska eller engelska.

4.3 Innovationstävlingen arrangeras i Finland och finsk lag tillämpas. Eventuella tävlingsdispyter handläggs i Helsingfors tingsrätt på svenska eller finska. Den svenskspråkiga versionen av dessa tävlingsregler ska anses vara de officiella reglerna, medan övriga språkversioner skall betraktas som inofficiella översättningar.

5. Tävlingsdeltagande och registrering av tävlingsdeltagande

Deltagande i innovationstävlingen SFV Start! sker genom att skicka en ansökan senast 19.9.2025 klockan 12.00 EEST via ett webbformulär på den webbplattform organisatörer specificerar. Fem (5) tävlingslag väljs ut att delta i tävlingen. Ett lag som har valts ut kan vid behov förstärka laget med nya medlemmar. En vinstsumma på 200 000 euro delas mellan de fem valda lagen, enligt organisatörernas och juryns övervägande. Alla tävlingslag belönas med en prissumma, för att förverkliga eller genomföra lösningen. Lagens placeringar och vinstandelar offentliggörs under en prisceremoni 12.2.2026.

6. Publicitet och deltagarinformation

Organisatorerna har rätt att publicera tävlingslagens namn och medlemmarnas namn både på interna och externa webbsidor som organisatörens administrerar, liksom i organisatorernas övriga kommunikationsaktiviteter. Publicering sker i samråd med varje tävlingslag, så att lagen kan godkänna materialet och försäkra sig om att materialet inte innehåller affärsidéer eller affärshemligheter som laget inte vill publicera.

7. Pris

7.1 Innovationstävlingen arrangeras av Svenska folkskolans vänner och Stiftelsen Brita Maria Renlunds minne. Organisatorernas mål är att hitta lösningar som förbättrar pojkars välbefinnande, involverar pojkar och har en koppling till skolvärlden. Det vinnande tävlingslaget förbinder sig till att använda prissumman för att utveckla den vinnande lösningen. Organisatorerna har förbundit sig att utdela en prissumma, ifall lösningarna som lämnats in till tävlingen generellt ansluter till tävlingens syfte och mål. Organisatorerna har även rätt att inte dela ut något pris alls, ifall inget av de föreslagna lösningarna uppfyller kraven på tävlingen eller svarar på tävlingens syfte och mål.

7.2 Prissumman delas mellan de fem valda lagen. SFV:s och BMR:s syftesparagrafer kommer att tillämpas då prissumman delas ut. Detta kan begränsa utdelningen till endast vissa medlemmar inom ett och samma tävlingslag. Detta påverkar emellertid inte valet av vilken lösning som skall belönas; det valet görs av juryn. Prismottagaren eller prismottagarna ansvarar för de eventuella skattepåföljder som priset medför, eller för skattepåföljder som gäller annan kompensation som tävlingslaget mottagit under tävlingstiden.

7.3 Vinstkriterierna i innovationstävlingen är följande:

Påverkanspotential: Lösningen fokuserar på pojkars välbefinnande, involverar pojkar och har en koppling till skolvärlden. Lösningen når ut till en eller flera målgrupper och fungerar sporrande. Lösningen ska kunna tillämpas bland pojkar som hör till Finlands svenskspråkiga befolkning.

Nytänk: Lösningen tar itu med problemet på ett nytt sätt. Det kan handla om en ny kombination eller en tillämpning av en redan existerande lösning eller flera lösningar.

Anpassningsförmåga och genomförbarhet: Lösningen är relevant och kan tillämpas i olika kontexter och miljöer i Finland. Det skall även finnas realistiska möjligheter att genomföra och skala upp lösningen i större sammanhang. Lösningen kan upprätthållas till rimlig kostnad också efter att finansieringen genom prispengarna från BMR och SFV är använd. Tävlingslaget har adekvat erfarenhet och färdigheter att förverkliga lösningen.

Samskapande och pilotering: Lösningen utvecklas, skapas och testas tillsammans med den relevanta målgruppen och åtminstone en finlandssvensk aktör (exempelvis en svenskspråkig läroinrättning eller tvåspråkig kommun).

7.4 Det vinnande tävlingslaget förbinder sig till att använda prissumman för att utveckla den vinnande lösningen. Organisatörerna förbehåller rätten att kräva tillbaka prissumman ifall summan inte används för att förverkliga den vinnande lösningen. Prissumman utbetalas enligt ett separat avtal med vinnarna.

7.5 De fem (5) lag som väljs ut att delta i innovationstävlingen SFV Start! erhåller alla 1000 euro var att användas under accelerationsfasen av tävlingen. Summan skall användas för att täcka utgifter i samband med att lagets lösning testas. Rese- och inkvarteringskostnader inom Finland som uppstår i samband med tävlingens verkstäder, bootcamp-läger och andra evenemang ersätts till en på förhand överenskommen ersättningsgräns. Tävlingsdeltagarna står för övriga kostnader, som tidsanvändning under tävlingsdeltagandet i SFV Start!, även om ingen vinnare utses.

8. Tillbakadragande eller diskvalificering från tävlingen

8.1 Tävlingsorganisatörerna har rätt att diskvalificera ett deltagande lag från tävlingen, om tävlingslaget eller någon av lagets medlemmar bryter mot dessa regler eller mot finsk lag. En diskvalificering meddelas per e-post till tävlingslagets kontaktperson.

8.2 Ett tävlingslag anses ha dragit sig tillbaka från tävlingen om

1. laget skriftligt meddelar om sitt tillbakadragande, eller om
2. laget inte deltar i tävlingens workshops eller tillställningar, eller om
3. en eller flera medlemmar i laget inte deltar i tävlingens verkstäder eller evenemang utan att meddela en godtagbar orsak (till exempel sjukdom), eller om
4. laget inte på utsatt tid skickar in formulär och inlagor, eller om
5. laget inte svarar på kontaktbegäran inom 14 dagar.

8.3 Om ett tävlingslag drar sig ur tävlingen kan organisatörerna (men är inte tvungen att) utse en ny tävlingsdeltagare.

9. Intellectuell upphovsrätt

Den intellektuella upphovsrätten till tävlingsförslagen förblir hos upphovsmännen. Organisatörerna ansvarar inte för eventuella upphovsrättsskadestånd eller andra indirekta eller direkta skadeständskrav på deltagarna eller tredje part. Tävlingsdeltagarna bär ansvaret för att säkerställa att tävlingsförslagen inte inkräktar på tredje parts rättigheter.

10. Deltagarnas persondata

Deltagarnas persondata behandlas enligt Dataskyddslagen (5.12.2018/1050) och General Data Protection Regulation (EU) 2016/679). Registrets fysiska plats finns i SFV:s kansli, Annegatan 12 A 24, Helsingfors. Datan görs inte tillgänglig för, eller exporteras till tredje part. Det lagliga syftet med datainsamlingen är att administrera den innovationstävling som beskrivs i dessa regler. Kontaktpersoner är Katarina Rejman, katarina.rejman@sfv.fi, Sonja Ollas-Ailinen sonja.ollas-airinen@bmr.fi och Julia Jousilahti julia.jousilahti@demoshelsinki.fi.